

AUTOMATES

Notation : Dans les exercices 2 et 3, la notation $|m|_x$ représentera le nombre d'occurrences d'une lettre x dans un mot m .

Exercice 1 :

Déterminer l'AFD minimal acceptant le langage

$L = \langle (a^* + (ab)^* + (ba)^* + (a^2b^2)^* + (b^2a^2)^*)^* \rangle$
défini sur le vocabulaire $V = \{ a, b \}$.

Solution :

L est accepté par l'AFND suivant :

soit :

dont la relation de transition est représentée
par le tableau suivant :

On en déduit donc l'AFD dont la fonction de transition est représentée par le tableau suivant :

		a	a	b	b	
1	A	124	B	37	C	f
124	B	1245	D	137	E	f
37	C	1	A	8	F	
1245	D	1245	D	1367	G	f
137	E	124	B	378	H	f
8	F	9	I	-	-	
1367	G	124	B	1378	J	f
378	H	19	K	8	F	
9	I	1	A	-	-	
1378	J	1249	L	378	H	f
19	K	124	B	37	C	f
1249	L	1245	D	137	E	f

Minimisation (on désigne par M l'état puits) :

D'où l'AFD minimal:

Exercice 2 :

Déterminer l'APND acceptant le langage

$$L = \{ m \in V^* \text{ t.q. } |m|_a \geq |m|_b \}$$

défini sur le vocabulaire $V = \{ a, b \}$.

Solution : (état accepteur : q_3)

	a	b	ϵ
q_0	$(q_0, a, \epsilon) (q_1, A)$	$(q_0, b, \epsilon) (q_2, B)$	$(q_0, \epsilon, Z) (q_3, Z)$
q_1	$(q_1, a, \epsilon) (q_1, A)$	$(q_1, b, A) (q_1, \epsilon)$ $(q_1, b, Z) (q_2, BZ)$	$(q_1, \epsilon, \epsilon) (q_3, \epsilon)$
q_2	$(q_2, a, BB) (q_2, B)$ $(q_2, a, BZ) (q_1, Z)$	$(q_2, b, \epsilon) (q_2, B)$	-
q_3	-	-	-

Algorithme :

q_0 : {

Si on lit a {empiler A , $\Rightarrow q_1$ }

sinon, si on lit b {empiler B , $\Rightarrow q_2$ }

sinon $\Rightarrow q_3$ }

q_1 : {

// il y a au moins autant de a que de b //

Si on lit a {empiler A , $\Rightarrow q_1$ }

sinon, si on lit b {

si il y a encore des A {dépiler A , $\Rightarrow q_1$ }

sinon {empiler B , $\Rightarrow q_2$ } // sans perdre Z //

sinon $\Rightarrow q_3$ }

q_2 : {

// il y a strictement plus de b que de a //

Si on lit b {empiler B , $\Rightarrow q_2$ }

sinon, si on lit a {

si il y au moins deux B {dépiler B , $\Rightarrow q_2$ }

sinon {empiler A , $\Rightarrow q_1$ } // sans perdre Z //

}

q_3 : état accepteur.

Exercice 3 :

Déterminer la machine de Turing acceptant le langage

$$L = \{ m' = > m \text{ t.q. } m \in \{ a, b, c \}^* \text{ et } |m|_a \geq |m|_b \geq |m|_c \}$$

défini sur le vocabulaire $V = \{ >, a, b, c \}$.

Solution : (état final : f)

	a	b	c	A	B	C	>	#
q ₀	-	-	-	-	-	-	(q ₁ ,>,→)	-
q ₁	(q ₂ ,A,←)	(q ₁ ,b,→)	(q ₁ ,c,→)	(q ₁ ,A,→)	(q ₁ ,B,→)	(q ₁ ,C,→)	-	(q ₁₂ ,#,←)
q ₂	-	(q ₂ ,b,←)	(q ₂ ,c,←)	(q ₂ ,A,←)	(q ₂ ,B,←)	(q ₂ ,C,←)	(q ₃ ,>,→)	-
q ₃	(q ₃ ,a,→)	(q ₄ ,B,←)	(q ₃ ,c,→)	(q ₃ ,A,→)	(q ₃ ,B,→)	(q ₃ ,C,→)	-	(q ₁₂ ,#,←)
q ₄	(q ₄ ,a,←)	-	(q ₄ ,c,←)	(q ₄ ,A,←)	(q ₄ ,B,←)	(q ₄ ,C,←)	(q ₅ ,>,→)	-
q ₅	(q ₅ ,a,→)	(q ₅ ,b,→)	(q ₆ ,C,←)	(q ₅ ,A,→)	(q ₅ ,B,→)	(q ₅ ,C,→)	-	(q ₇ ,#,←)
q ₆	(q ₆ ,a,←)	(q ₆ ,b,←)	-	(q ₆ ,A,←)	(q ₆ ,B,←)	(q ₆ ,C,←)	(q ₁ ,>,→)	-
q ₇	(q ₇ ,a,←)	(q ₇ ,b,←)	-	(q ₇ ,A,←)	(q ₇ ,B,←)	(q ₇ ,C,←)	(q ₈ ,>,→)	-
q ₈	(q ₉ ,A,←)	(q ₈ ,b,→)	-	(q ₈ ,A,→)	(q ₈ ,B,→)	(q ₈ ,C,→)	-	(q ₁₂ ,#,←)
q ₉	-	(q ₉ ,b,←)	-	(q ₉ ,A,←)	(q ₉ ,B,←)	(q ₉ ,C,←)	(q ₁₀ ,>,→)	-
q ₁₀	(q ₁₀ ,a,→)	(q ₁₁ ,B,←)	-	(q ₁₀ ,A,→)	(q ₁₀ ,B,→)	(q ₁₀ ,C,→)	-	(q ₁₂ ,#,←)
q ₁₁	(q ₁₁ ,a,←)	-	-	(q ₁₁ ,A,←)	(q ₁₁ ,B,←)	(q ₁₁ ,C,←)	(q ₈ ,>,→)	-
q ₁₂	(q ₁₂ ,a,←)	-	-	(q ₁₂ ,a,←)	(q ₁₂ ,b,←)	(q ₁₂ ,c,←)	(f,>,→)	-
f	-	-	-	-	-	-	-	-

Algorithme :

q₀ : { lire le > ; ⇒ q₁ }

Répéter

q₁ : { parcourir le ruban jusqu'au premier a; si on le trouve ⇒ q₂ sinon ⇒ q₁₂ }

q₂ : { revenir au début du ruban, ⇒ q₃ }

q₃ : { parcourir le ruban jusqu'au premier b; si on le trouve ⇒ q₄ sinon ⇒ q₁₂ }

q₄ : { revenir au début du ruban, ⇒ q₅ }

q₅ : { parcourir le ruban jusqu'au premier c; si on le trouve ⇒ q₆ sinon ⇒ q₇ }

q₆ : { revenir au début du ruban, ⇒ q₁ }

jusqu'à ce que, soit on ne trouve plus de c (⇒ q₇), soit on ne trouve plus de a ou de b (⇒ q₁₂)

q₇ : { revenir au début du ruban, ⇒ q₈ }

Répéter

q₈ : { parcourir le ruban jusqu'au premier a; si on le trouve ⇒ q₉ sinon ⇒ q₁₂ }

q₉ : { revenir au début du ruban, ⇒ q₁₀ }

q₁₀ : { parcourir le ruban jusqu'au premier b; si on le trouve ⇒ q₁₁ sinon ⇒ q₁₂ }

q₁₁ : { revenir au début du ruban, ⇒ q₈ }

jusqu'à ce qu'on ne trouve plus de a ou de b (⇒ q₁₂)

q₁₂ : { revenir au début du ruban en remplaçant A, B, et C, par a, b, et c ; ⇒ f }

f : état final

