

1 Exercice

On se donne le jeu de données suivant, pour $i = 0, 1, 2$:

x_i	-2	0	4
y_i	5	-1	3

- Déterminer la base de Lagrange associée aux points x_0, x_1 et x_2 .
- En déduire le polynôme d'interpolation de Lagrange P associé aux trois points (x_i, y_i) .
- Retrouver l'expression du polynôme P par l'algorithme de Newton.
- Déterminer le polynôme d'interpolation de Lagrange associé aux points $(x_i, y_i), 0 \leq i \leq 2$ et $(x_3, y_3) = (1, 0)$, en appliquant la méthode de Newton.

2 Exercice

(Méthode de Simpson 3/8.) Pour $f \in C^0([-1, 1]; \mathbb{R})$, on pose :

$$I(f) = \int_{-1}^1 f(x) dx, \quad \text{et} \quad J(f) = w_0 f(-1) + w_1 f(-\frac{1}{3}) + w_2 f(\frac{1}{3}) + w_3 f(1).$$

- Calculer les w_i pour que $I(f) = J(f)$ quand f est un polynôme de degré ≤ 3 .
- Montrer que la formule est fautive pour les polynômes de degré 4.
- Pour $f(x) = \sqrt{x+1}$, calculer $I(f)$ et $J(f)$.

On donne $\sqrt{2} \simeq 1.41$, $\sqrt{\frac{2}{3}} \simeq 0.82$, $\frac{1}{\sqrt{3}} \simeq 0.58$.

3 Exercice

Soit l'équation différentielle du second ordre :

$$y''(x) - 2y'(x) - 8y(x) = -8, \quad \text{pour } x \in [0, T],$$

avec $y(0) = 0$ et $y'(0) = 2$, et $T > 0$.

- Ecrire cette équation sous la forme d'un système différentiel de deux équations d'ordre 1.
- Appliquer la méthode d'Euler explicite pour résoudre numériquement ce système. Application : prendre $T = 0.2$ et un pas $h = 0.1$ et calculer une approximation de $y(T)$.
- Mêmes questions avec la méthode de Runge Kutta d'ordre 2, où on se limitera à $T = 0.1$, toujours avec $h = 0.1$.

4 Exercice

Soit la courbe $\vec{r}: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^3$, où $a < b$, définie par $\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} x(t) = e^t \\ y(t) = e^{-t} \\ z(t) = \sqrt{2} t \end{pmatrix}$.

On note s un paramètre intrinsèque de la courbe, et on note \vec{q} la courbe définie par $\vec{q}(s) = \vec{r}(t)$ quand $s = s(t)$.

- Calculer $s'(t)$ (on rappelle que $\text{ch } t = \frac{e^t + e^{-t}}{2}$ et que $\text{ch}' t = \text{sh } t$).
- Calculer $\vec{q}'(s(t))$ en fonction de $\vec{r}'(t)$.
- Calculer $\vec{q}''(s(t))$ en fonction de $\vec{r}'(t)$ et de $\vec{r}''(t)$. On ne demande de calculer ni $\|\vec{q}''(s)\|$ ni $\vec{n}(s)$.
- Calculer $\vec{q}'(s) \wedge \vec{q}''(s)$ en fonction de t : on pourra se servir de $\vec{q}'(s(t))$ est parallèle à $\vec{r}'(t)$.
- Calculer $\|\vec{q}'(s) \wedge \vec{q}''(s)\|$ et en déduire $\vec{b}(s)$ quand $s = s(t)$.
- Calculer $\vec{b}'(s)$ et en déduire la torsion (le signe de la torsion sera donné par comparaison